

BỘ XÂY DỰNG**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 191 /BXD-QLN

Hà Nội, ngày 21 tháng 8 năm 2018

V/v trả lời văn bản số
1057/SXD-QH ngày 01/8/2018
của Sở Xây dựng Bắc Ninh.

Kính gửi: Sở Xây dựng Bắc Ninh

Bộ Xây dựng nhận được văn bản số 1057/SXD-QH ngày 01/8/2018 của Sở Xây dựng Bắc Ninh đề nghị có ý kiến về việc xác định quỹ đất 20% đầu tư xây dựng công trình kinh doanh thương mại trong dự án Khu nhà ở xã hội tập trung. Về vấn đề này, Bộ Xây dựng có ý kiến như sau:

Theo quy định tại điểm b khoản 1 Điều 9 Nghị định số 100/2015/NĐ-CP ngày 20/10/2015 của Chính phủ về phát triển và quản lý nhà ở xã hội thì chủ đầu tư dự án nhà ở xã hội *được dành 20% tổng diện tích đất để xây dựng nhà ở trong phạm vi dự án xây dựng nhà ở xã hội (bao gồm cả dự án sử dụng quỹ đất 20%) để đầu tư xây dựng công trình kinh doanh thương mại (kể cả nhà ở thương mại cao tầng hoặc thấp tầng) nhằm bù đắp chi phí đầu tư, góp phần giảm giá bán, giá cho thuê, thuê mua nhà ở xã hội và giảm kinh phí dịch vụ quản lý, vận hành nhà ở xã hội sau khi đầu tư.*

Theo quy định của pháp luật về đất đai thì **đất ở tại đô thị** bao gồm đất để xây dựng nhà ở, xây dựng các công trình phục vụ đời sống...trong cùng một thửa đất thuộc khu dân cư đô thị, phù hợp với quy hoạch sử dụng đất, quy hoạch xây dựng đô thị đã được cơ quan nhà nước có thẩm quyền phê duyệt (khoản 1 Điều 144 Luật Đất đai 2013).

Trường hợp diện tích đất ở của dự án nhà xã hội được quy hoạch là 6,25 ha thì diện tích đất để đầu tư xây dựng công trình kinh doanh thương mại là 1,25 ha ($6,25 \times 20\%$) và phải phù hợp với quy hoạch, mật độ xây dựng của dự án do cơ quan có thẩm quyền phê duyệt theo quy định pháp luật.

Trên đây là ý kiến của Bộ Xây dựng, đề nghị Sở Xây dựng Bắc Ninh căn cứ các quy định nêu trên, báo cáo UBND tỉnh Bắc Ninh xem xét, quyết định./.

Nơi nhận: *

- Như trên;
- TT. Nguyễn Văn Sinh (để b/cáo);
- UBND tỉnh Bắc Ninh;
- Lưu: VT, QLN (2b).

TL. BỘ TRƯỞNG
KT. CỤC TRƯỞNG CỤC QUẢN LÝ NHÀ
VÀ THỊ TRƯỜNG BẤT ĐỘNG SẢN



Vũ Văn Phấn